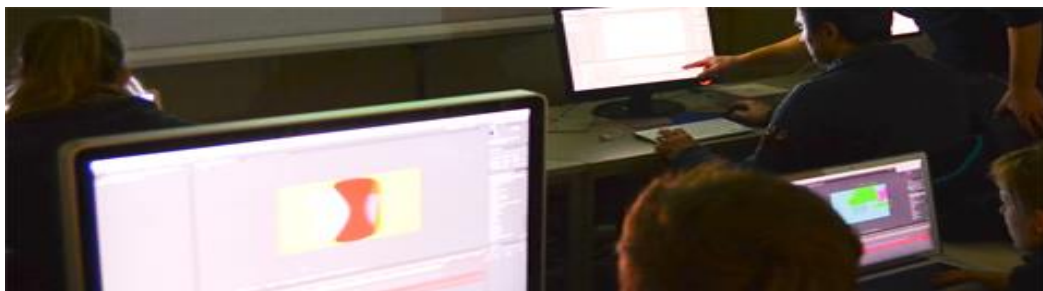


Workshop 2: After Effects

Das Grafikanimationstool Adobe After Effects

Freitag - Sonntag, 22.- 24. Oktober 2021



Setze Deine Ideen in Bewegung – entfache ein Feuer – animiere ein Logo oder eine Figur!
Die Haupteinsatzfelder von Adobe After Effects liegen im Bereich der Motion Graphics (der animierten Grafik) und der visuellen Special Effects. Über das einfache Nachbearbeiten von Videos, bis hin zur komplett neu erstellten 2D-Character-Animation ist alles möglich. Das Programm bietet vielseitigste Bearbeitungsmöglichkeiten, wichtig ist dabei, wie man die Werkzeuge für seine eigenen kreativen Visionen nutzen kann. Im Workshop werden die unterschiedlichen Möglichkeiten des Programms aufgezeigt. Es besteht die Möglichkeit mit Video, Fotos, eigenen Illustrationen, Logos oder Texten zu arbeiten, es wird auch konkret an kleinen Filmprojekten gearbeitet.

Themen:

- Übersicht der Programmstruktur
- 2D-, 3D-Animation
- Masken, Rotoscoping
- Effekte (Farbkorrektur, Partikelsimulation etc.)
- Motion tracking
- Bluescreen keying
- Compositing

Voraussetzungen: Interesse an Animationsfilmen. Der Workshop richtet sich an interessierte Amateur*innen im Alter von ca. 16-26 Jahren. Ein eigener Laptop mit dem Programm AfterEffects ist notwendig (z.B. die 30-Tage-Testversion). Für den Workshop werden Tagungsgetränke und Snacks gestellt.

Teilnahmebeitrag: 55 EUR ermäßigt (Schüler, Azubis, Studenten, Jugendliche bis 26 Jahre)
150 EUR normal

Datum / Uhrzeit: 22.10.2021, Freitag, 18:00 - 21:00 Uhr
23.10.2021, Samstag, 10:00 - 16:00 Uhr (inkl. 30 min. Pause)
24.10.2021, Sonntag, 10:00 - 16:00 Uhr (inkl. 30 min. Pause)

Referent: Ole Freytag

Teilnehmerzahl: 5 bis 7 Personen ab 16 Jahren

Veranstalter: Medienwerkstatt Wismar im Filmbüro MV/ Landesvereinigung
Kulturelle Kinder- & Jugendbildung MV

*****Formales*****

- Anmeldung: Thomas Gehnich/ Medienwerkstatt Wismar, Filmbüro MV
Bürgermeister-Haupt-Straße 51, Haus 4, 23966 Wismar
Telefon: (03841) 618 400
E-Mail: medienwerkstatt@filmbuero-mv.de
www.medienwerkstatt-wismar.de
- Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigungsmail mit den Kontodaten für die Überweisung der Teilnahmegebühren.
- Noch ein Hinweis: Bitte beachten Sie, dass Sie sich verbindlich anmelden. Es kann natürlich sein, dass Ihnen etwas dazwischenkommt. Bitte sagen Sie dann **spätestens 14 Tage vorher ab**, damit wir nicht in die Verlegenheit kommen, Ihnen den Teilnahmebeitrag trotzdem in Rechnung stellen zu müssen. Erfahrungsgemäß bekommen wir frei werdende Plätze wieder besetzt, wenn wir rechtzeitig Bescheid bekommen.
- Anfahrt: Sie finden die Medienwerkstatt im Haus 4 auf dem Gelände des Filmbüros MV, in der Bürgermeister-Haupt-Straße 51. Die Einfahrt ist leicht übersehbar, liegt etwas versteckt **direkt hinter der Fußgängerampel** in Fahrtrichtung Schweriner Straße. Wir haben auf dem Gelände Parkplätze.
- Unsere Datenschutzhinweise stehen bereit auf unserer Webseite bereit unter <https://www.filmbuero-mv.de/de/start/datenschutzhinweise>.