

3D Animation in Blender- für Einsteiger
Samstag/ Sonntag 04./ 05. Mai 2013



3D Animationen haben sich in der Medienwelt stark etabliert. Von der einfachen Logo-Animation bis hin zum bewegten Charakter von Figuren. Doch wie funktioniert das Ganze?

In einem zweitägigen Workshop, der in die Software einführt, werden einem Überblick über die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten und die Grundlagen der Modellierungstechnik vermittelt. Dabei gibt der Workshopleiter Jörg Krempien viele Anregungen für die Ausgestaltung von Licht und Kamera und hat dafür viele Beispiele aus der langjährigen Praxis parat.

Inhalte:

- Eine kleine Geschichte der Animation
- Funktionsweise von Keyframes
- Pfadanimation
- Funktionsweise von Knochenelementen (Bones)
- Bouncing Ball
- Animieren einer 3D-Figur

Teilnahmegebühr: 25 Euro, gesamt

Datum: 04./ 05. Mai 2013

Uhrzeit: 10.00 bis 16.00 Uhr (Sa./So.)

Referent: Jörg Krempien

Veranstalter: Medienwerkstatt Wismar
im Filmbüro MV

Anmeldung: Thomas Gehnich
Bürgermeister-Haupt-Straße 51-53
Haus 4, 23966 Wismar
03841 – 618 400
www.medienwerkstatt-wismar.de
medienwerkstatt@filmbuero-mv.de