

Zeotrop

**Hol dir eine zylinderförmige Pappschachtel oder etwas Vergleichbares.**

**Schneide etwas Packband zu einem Quadrat zurecht. 3-4 cm<sup>2</sup>. Schneide in den Schachtelboden ein Loch hinein.** Das Loch sollte etwas kleiner als der Durchmesser der Murmel (siehe Materialienliste unten) sein und genau in der Bodenmitte liegen.

**Überklebe das Loch von außen mit dem Packband.** Mach dann von innen Schnitte in das Packband, als würdest du eine Pizza aufteilen.

**Lege nun von innen die Glasmurmel in das Loch ein, sodass sie etwa zur Hälfte unten herausragt und von den Packbandzacken gehalten wird.** Schneide die äußeren Spitzen der Zacken jedoch mit der Schere ab. Die Schachtel soll sich nachher auf der Murmel drehen wie ein großer Kreisel.

**Zeichne nun in jeweils gleichem Abstand nebeneinander die Einzelbilder auf einen langen Papierstreifen.** So, wie du es sonst Seite für Seite bei einem Daumenkino tun würdest. Der Papierstreifen sollte etwa so lang wie der innere Schachtelumfang sein, damit er genau hineinpasst, ohne stark zu überlappen oder eine größere Lücke entstehen zu lassen. Da sich das Zoetrop immerzu im Kreis drehen wird, ist es sinnvoll, die Bewegungsabfolge in den Einzelbildern in einer Wiederholungsschleife anzuordnen, sodass also das letzte Einzelbild fast wieder genauso aussieht wie das erste. Beispiel: ein auf der Stelle hüpfender Ball.

**Nimm nun einen etwa doppelt so breiten schwarzen Papierstreifen und schneide die Sichtschlitze hinein.** Achte darauf, dass es für jedes Einzelbild einen Sichtschlitz gibt, der jeweils immer im selben Abstand zum nächsten liegt.

**Lege nun zuerst den schwarzen Papierstreifen mit den Sichtschlitzen nach oben in die Schachtel ein.**

**Als Nächstes legst du den Streifen mit den Einzelbildern ein, und zwar mit den Zeichnungen nach innen, sodass jedes Bild unter einem der Sichtschlitze liegt.**

**Um dir die fertige Bewegungsillusion anzuschauen, guck durch einen der Schlitze auf eines der Bilder auf der gegenüberliegenden Seite und versetze die Schachtel auf der Murmel wie einen Kreisel in schnelle Drehung!**

