

Workshop 3D-Animation mit Blender – für Einsteiger

Freitag

9. Oktober 2015



3D Animationen haben sich in der Medienwelt stark etabliert. Von der einfachen Logo-Animation bis hin zum bewegten Charakter von Figuren. Doch wie funktioniert das Ganze?

In einem eintägigen Workshop, der in die Software einführt, werden einem Überblick über die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten und die Grundlagen der Modellierungstechnik vermittelt. Dabei gibt die Workshopleitung viele Anregungen für die Ausgestaltung von Licht und Kamera.

Inhalte:

- Funktionsweise von Keyframes
- Pfadanimation
- Funktionsweise von Knochenelementen (Bones)
- Bouncing Ball
- Animieren einer 3D-Figur

Voraussetzungen:

Interesse an Animationsfilmen. Der Workshop richtet sich an interessierte Amateure des Alters zwischen ca. 16-25 Jahren.

Teilnahmegebühr: 20 Euro

Datum / Uhrzeit: Freitag, 09.10. von 15.00 bis 21.30 Uhr

Referent: Heiko Schulz

Veranstalter: Medienwerkstatt Wismar
im Filmbüro MV

Anmeldung: Thomas Gehnich
Bürgermeister-Haupt-Straße 51-53
Haus 4, 23966 Wismar
03841 – 618 400
www.medienwerkstatt-wismar.de
medienwerkstatt@filmbuero-mv.de

Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigungsmail mit den Kontodaten für die Überweisung der Teilnahmegebühren.

Noch ein Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass Sie sich verbindlich anmelden. Es kann natürlich sein, dass Ihnen etwas dazwischen kommt. Bitte sagen Sie dann bis **spätestens bis zum 1. Oktober** ab, damit wir nicht in die Verlegenheit kommen, Ihnen die Kursgebühr trotzdem in Rechnung stellen zu müssen. Erfahrungsgemäß bekommen wir frei werdende Plätze wieder besetzt, wenn wir rechtzeitig Bescheid bekommen.

Anfahrt:

Sie finden die Medienwerkstatt in der Bürgermeister-Haupt-Straße 51 – 53.

Die Einfahrt ist etwas versteckt **direkt hinter der Fußgängerampel** in Fahrtrichtung Schweriner Straße.

Wir haben auf dem Gelände Parkplätze. Sie finden die Medienwerkstatt im Haus 4. Das steht hinter dem quer stehenden Veranstaltungsgebäude.