



# 3D-Animation mit Blender

für Einsteiger

Freitag, 13. Oktober 2017

3D-Animationen haben sich in der Medienwelt stark etabliert. Von der einfachen Logo-Animation bis hin zum bewegten Charakter von Figuren. Doch wie funktioniert das Ganze?

In einem eintägigen Workshop, der in die Software einführt, werden einem Überblick über die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten und die Grundlagen der Modellierungstechnik vermittelt. Dabei gibt die Workshopleitung viele Anregungen für die Ausgestaltung von Licht und Kamera.

Inhalte:

- Funktionsweise von Keyframes
- Pfadanimation
- Funktionsweise von Knochenelementen (Bones)
- Bouncing Ball
- Animieren einer 3D-Figur

Voraussetzung ist das Interesse an Animationsfilmen. Der Workshop richtet sich an interessierte Amateure des Alters ab 14 Jahren.

Für den Workshop werden Tagungsgetränke und kleine Snacks gestellt.

Teilnahmebeitrag: 25 EUR ermäßigt (Schüler/ Azubis/ Studenten, Jugendliche bis 26 Jahre)  
70 EUR normal

Datum / Uhrzeit: 13.10.2017, Freitag 15.00 Uhr bis 21.30 Uhr (inkl. 30 Minuten Pause)

Referent: NN

Teilnehmerzahl: 10 bis 12 Personen ab 14 Jahre

Veranstalter: Medienwerkstatt Wismar im Filmbüro MV

Anmeldung: Thomas Gehnich/ Filmbüro MV  
Bürgermeister-Haupt-Straße 51  
Haus 4, 23966 Wismar  
03841 – 618 400  
www.medienwerkstatt-wismar.de  
[medienwerkstatt@filmbuero-mv.de](mailto:medienwerkstatt@filmbuero-mv.de)

Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigungsmail mit den Kontodaten für die Überweisung der Teilnahmegebühren.

Noch ein Hinweis:

Bitte beachten Sie, dass Sie sich verbindlich anmelden. Es kann natürlich sein, dass Ihnen etwas dazwischen kommt. Bitte sagen Sie dann bis **spätestens zum 9. Oktober** ab, damit wir nicht in die Verlegenheit kommen, Ihnen den Teilnahmebeitrag trotzdem in Rechnung stellen zu müssen. Erfahrungsgemäß bekommen wir frei werdende Plätze wieder besetzt, wenn wir rechtzeitig Bescheid bekommen.

Anfahrt:

Sie finden die Medienwerkstatt im Haus 4 auf dem Gelände des Filmbüros MV, in der Bürgermeister-Haupt-Straße 51. Die Einfahrt ist etwas versteckt **direkt hinter der Fußgängerampel** in Fahrtrichtung Schweriner Straße. Wir haben auf dem Gelände Parkplätze.